

EMBLEMAS DOS DESBRAVADORES

O Clube de Desbravadores é um programa mundial, organizado e dirigido pela Igreja Adventista do Sétimo Dia. Oferece um amplo ciclo de aprendizado experimental para os juvenis entre 10 e 15 anos, e é operado pela Igreja Adventista local, sob a direção e controle do líder da juventude da Associação local.

A bandeira dos Desbravadores



O Clube de Desbravadores tem uma bandeira, sendo considerada como emblema do mesmo. A bandeira deve estar desfraldada nos programas e atividades dos desbravadores locais ou da Associação.

Henry Bergh, Diretor de Jovens da Associação Central da Califórnia, desenhou a bandeira dos desbravadores em 1948. Os quadrados azuis significando lealdade e coragem enquanto dois quadrados brancos representando a pureza. O emblema dos desbravadores, que se encontra no meio da bandeira, colocava uma interpretação diferente daquela dada por Hancock. A espada representava a palavra de Deus e o escudo a verdade.

A bandeira do Clube de Desbravadores tem 90cm de altura por 135cm de largura. No meio da bandeira encontra-se uma insígnia A1 dos desbravadores (conforme descrita no Regulamento do Uniforme), medindo 30cm de altura por igual medida de largura.

Divide-se em 4 partes. Ao olhar para a bandeira o observador notará que as partes superior direita e inferior esquerda são brancas; as partes superior esquerda e inferior direita são azuis. O nome do Clube deve aparecer em letras destacadas na parte inferior direita.

Emblema D1



Este é o símbolo que representa o Clube de Desbravadores. Apresenta a inscrição DESBRAVADORES na parte superior do triângulo, e a inscrição CLUBE abaixo do escudo com a espada. Em 1946, o Pr. John Hancock acrescentou um novo item no Clube de Desbravadores desenhando o emblema do desbravador. Este símbolo contém em seu desenho os seguintes significados:

Três lados

Sendo um triângulo equilátero, o símbolo significa a "Plenitude da Trindade": Deus Pai, Deus Filho e Deus Espírito Santo, aos quais adoramos e servimos.

O símbolo também significa o "Tripé da Educação", no qual está centrado todo o programa do Clube de Desbravadores: Mental (Especialidades, Classes, Honras, Trabalhos Manuais, etc.), Físico (Acampamentos, Passeios, Olimpíadas, etc.) e Espiritual (Ano Bíblico, Atividades de Testemunho, etc.) E por fim, também significa nossa "Cidadania e Lealdade", pois servimos a nosso Deus dos Céus e da Terra, à nossa Pátria, e a nosso próximo, entre os quais, nossa família e nossa Igreja.

Escudo - Proteção

O escudo significa proteção. Na Bíblia, Deus é frequentemente chamado de "Escudo de Seu Povo". "Não temas, Eu sou teu escudo." Gênesis 15:01 "Embaraçando sempre o escudo da fé, com o qual podereis apagar todos os dardos inflamados do maligno." Efésios 06:16

Espada - Bíblia

A espada representa a Bíblia. A espada é usada na guerra. Uma batalha sempre é ganha na ofensiva. Estamos numa batalha contra o pecado e a nossa arma é a Palavra de Deus. A espada do Espírito é a Palavra de Deus. (Ver Efésios 06:17)

Vermelho - Sacrifício de Cristo

A cor vermelha representa o sacrifício de Cristo. "Porque Deus amou o mundo de tal maneira que deu seu único Filho, para que todo aquele que nele crê não pereça, mas tenha a vida eterna." João 03:16 "Rogo-vos pois, irmãos... que apresenteis os vossos corpos por sacrifício vivo, santo e agradável a Deus." Romanos 01:12

Ouro - Excelência ou Nobreza

A cor ouro representa a excelência. O Clube de Desbravadores tem normas elevadas para formar caráter fortalecidos para o Reino dos Céus. "Aconselho-te que de mim compres ouro refinado pelo fogo para enriqueceres." Apocalipse 03:18

Branco - Pureza

O branco significa pureza. Desejamos ter a pureza e a justiça da vida de Cristo em nossa vida. "O vencedor assim será vestido de vestiduras brancas." Apocalipse 03:05

Azul - Lealdade

O propósito do Clube de Desbravadores é de ajudar a ensinar-nos a sermos leais para com nosso Deus, nossa Pátria, nossos parentes, nossa Igreja, enfim, nosso próximo.

Emblema D2



É usado na cobertura, na fivela do cinto, no Emblema D4 e no prendedor de lenço. Não contém as palavras DESBRAVADORES e CLUBE, e o escudo com a espada fica centralizado.

Emblema D3



Apresenta um triângulo em perspectiva sobre um globo com o desenho da América do Sul. No globo o fundo é Verde e o mapa Branco. Deve ser usado na camiseta e boné do uniforme de atividades e no colete. Pode ser usado sempre que se justificar o uso de uma identificação menos formal.

Para fins promocionais, também poderá ser usado traçado em uma cor.

Emblema D4



Representa a organização mundial dos Clubes de Desbravadores da Igreja Adventista do Sétimo Dia. Contém o emblema D2 sobre fundo na cor da camisa do uniforme, com borda em Verde Petróleo e é usado na manga esquerda da camisa ou blusa. No lenço e na faixa é apenas traçado e bordado em azul sobre fundo amarelo.

Emblema L1



Octógono que representa a liderança dos Desbravadores. Confirma que o líder está acreditado internacionalmente com autoridade para participar nas cerimônias de investidura. Cada um dos oito lados tem a mesma medida, contendo o globo ao centro com as linhas meridionais e cartesianas na cor amarela, fundo azul celeste, mapas na cor verde. Moldurado por seis estrelas douradas que simbolizam as classes regulares, possui a borda geral amarela. É usado no lenço, no prendedor e na faixa do líder.

Emblema L2



Globo de líder Máster, contendo uma estrela prateada de sete pontas ao centro com triângulo em vermelho ao fundo. Será usado pelos investidos em Líder Máster na manga esquerda e, com um distintivo correspondente, no bolso esquerdo.

Emblema L3



Globo de líder Máster Avançado, contendo uma estrela dourada de sete pontas ao centro com triângulo em azul ao fundo. Será usado pelos investidos em Líder Máster Avançado na manga esquerda e, com um distintivo correspondente, no bolso esquerdo.

Emblema L4

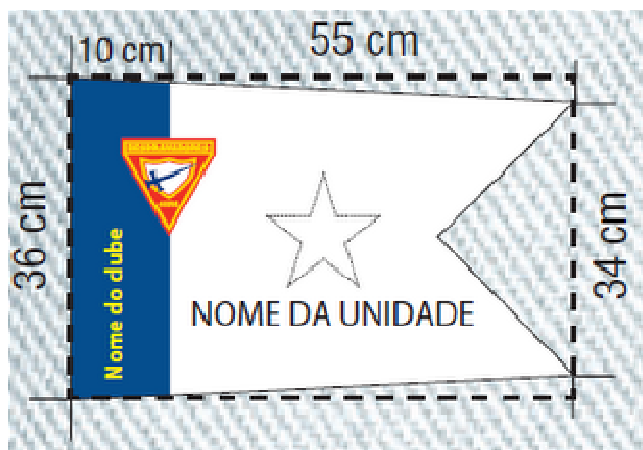


Apresenta um triângulo em perspectiva sobre um emblema L1. Deve ser usado pelo Clube de Líderes de Desbravadores em seu uniforme de atividades sempre que justificar o uso de uma identificação menos formal.

Para fins promocionais, poderá ser usado traçado em uma cor.

O Bandeirim de Unidade

O "Bandeirim" é usado para identificação da unidade nas cores azul royal e branco e seu contorno na cor azul royal. Deve ter 55 cm de largura no lado oposto do mastro; obtem-se o efeito do bandeirim estreitando os 36 cm do lado esquerdo para 34 cm do lado direito. Uma faixa de tecido azul royal de 36 cm x 10 cm, aplicada no lado esquerdo. O emblema D1 de 10 cm x 10 cm será colocado 7,5 cm abaixo da parte superior entre o tecido azul royal e branco. O nome do Clube constará na faixa azul vertical bordado em amarelo de baixo para cima. O símbolo e o nome da Unidade será centralizado na parte branca no tamanho 12,5 cm x 12,5 cm. O bandeirim deverá ser colocado em um mastro com 1,7 metros de altura e com 2,5 cm de espessura.



OBS: Texto referente às novas definições do Bandeirim de Unidade foi adicionado a esta página em 24 de Março de 2012, conforme apresentado no Novo Regulamento da Divisão Sul-Americana (DSA).

"Fonte: Site oficial dos Desbravadores | www.desbravadores.org.br"

